

RETI DI CALCOLATORI – appello del 31/10/2018

Per essere ammessi alla prova orale è necessario ottenere una valutazione sufficiente della prima parte e una votazione totale di 15 o superiore.

Prima parte (15 punti)

- Q1.** Supponiamo che in una rete Ethernet due host A e B abbiano stabilito una connessione TCP tra loro, che la lunghezza della LAN sia 180 metri, che la velocità di propagazione sia di 2×10^8 m/s e che la frequenza di trasmissione sia di 10 Mbps. Supponendo che i segmenti TCP contenenti dati siano tutti *full-sized*, con 1 MSS=1200 byte, indicare – giustificando la risposta– quale deve essere la durata minima del timer affinché non si verifichino sicuramente timeout prematuri.
- Q2.** Supponiamo che un sender X del protocollo Selective Repeat abbia 7 segmenti non riscontrati nella sua finestra, ed abbia settato (per errore) il valore di timeout ad $1/3$ del valore di RTT (supposto costante). Qual'è il numero minimo di volte che scadrà il timeout prima che X possa eliminare dalla finestra quei 7 segmenti? Giustificare la risposta.
- Q3.** Indicare tutte le informazioni restituite dal livello di rete di un host A al livello di trasporto dello stesso host quando il primo riceve un pacchetto non corrotto destinato al protocollo TCP di A.
- Q4.** Indicare –giustificando la risposta– il numero massimo di router NAT che può avere un sistema autonomo S che utilizza il blocco di indirizzi IP 113.144.187.0/28.
- Q5.** Sia R un router che utilizza il protocollo distance vector con poisoned reverse, e supponiamo che la sua tabella di inoltro per la destinazione Z contenga $D_R(Z)=K$ con $\text{nextHop}_R(Z)=V$. Indicare –giustificando la risposta– se è possibile che il valore di $D_R(Z)$ non cambi nel caso in cui R rilevi che il collegamento R-V non è più disponibile.

Seconda parte

- E1 (7 punti).** Supponiamo che al tempo T_0 il TCP di un processo applicativo A abbia 2 MSS di dati in volo, che il valore di *sendBase* sia X, che la dimensione della sua finestra di congestione sia 3MSS e che l'ultimo valore di RcvWin che ha ricevuto dal suo pari sia 3MSS. Nell'intervallo $[T_0, T_1]$ A invia dapprima il segmento A1, poi riceve il segmento B1 e successivamente invia il segmento A2, nell'ordine su indicato, e non invia/riceve alcun altro segmento. Indicare – giustificando la risposta: **a)** i possibili valori di AckNum e di RcvWin contenuti in B1, e **b)** i possibili valori di SeqNum contenuti in A1 e A2 nel caso in cui il TCP di A si trovi *i)* nello stato di *slow start* e *ii)* nello stato di *congestion avoidance*. Per semplicità, supponiamo che tutti i segmenti contenenti dati scambiati da A e B contengano 1 MSS di dati e che non scatti nessun timeout nell'intervallo $[T_0, T_1]$.
- E2 (8 punti).** Tre nodi (A, B, C) di una rete Slotted Aloha (che adotta la tecnica p-persistente, con $p=0,75$ per A e B, mentre $p=0,8$ per C, e che notifica i riscontri istantaneamente, cioè nello stesso slot in cui avvengono) trasmettono nello slot X il proprio frame: A per la prima volta, B per la seconda volta e C per la terza volta. Indicare –giustificando la risposta– qual'è la probabilità che tutti e tre i nodi riescano a trasmettere con successo il proprio frame in slot consecutivi e nell'ordine C,B,A entro lo slot $X+4$, supponendo che non ci siano altri nodi della rete che devono trasmettere e senza che ci siano altre collisioni oltre a quella al tempo t_0 .

Traccia della soluzione

Q1. La lunghezza del timer deve essere maggiore del tempo necessario affinché un host possa ricevere il riscontro di un segmento. Un segmento TCP *full-sized* verrà trasportato in un frame di $1200+20+20+26$ byte, dove 20 è la dimensione minima degli header TCP e IP e 26 la dimensione minima di header+trailer Ethernet. Un riscontro TCP che non contiene dati verrà invece trasportato in un frame di $20+20+6+26$ byte (il campo dati di un frame Ethernet deve contenere almeno 48 byte). La lunghezza del timer dovrà quindi essere almeno maggiore di $1266 \times 8 / 10^7 + 72 \times 8 / 10^7 + 2 \times 180 / 2 \times 10^8$, ovvero di $1072,2 \mu\text{s}$.

Q2. Nell'ipotesi più favorevole, cioè che i 7 segmenti siano stati ricevuti correttamente e che i relativi riscontri siano stati inviati subito e ricevuti correttamente, il timeout scadrà almeno $3 \times 7 = 21$ volte.

Q3. La parte dati del pacchetto IP e l'indirizzo IP del mittente di tale pacchetto.

Q4. Siccome ogni router NAT deve avere almeno un indirizzo pubblico, il numero massimo di router NAT di S è $2^{32-28} = 2^4 = 16$.

Q5. Sì, ciò è possibile se esiste un altro vicino di R, diciamo W, tale che $K = \min_w \{C(R,W) + D_w(Z)\}$ (e tale che W non invia ad R i pacchetti destinati a Z).

E1. Dato che A1 trasporta nuovi dati spediti: $A1.\text{SeqNum} = X + 2\text{MSS}$. Analizziamo quindi i possibili casi per B1:

- se B1 è un riscontro non duplicato, ovvero $B1.\text{AckNum} = X + n \cdot \text{MSS}$, con $n \in [1,3]$, allora A2 contiene nuovi dati, ovvero $A2.\text{SeqNum} = X + 3\text{MSS}$, e al momento dell'invio di A2 deve valere $\min(\text{RcvWin}, \text{CongWin}) \geq (4-n)\text{MSS}$ ovvero, dato che dopo la ricezione di B1 $\text{CongWin} > 3\text{MSS}$, deve valere: $B1.\text{RcvWin} \geq (4-n)\text{MSS}$;
- se invece B1 è un riscontro duplicato, ovvero $B1.\text{AckNum} \leq X$, ricevuto per la quarta volta (B1 non può essere un riscontro duplicato ricevuto non per la quarta volta, dato che in tal caso non vi sarebbe ritrasmissione veloce e il controllo di congestione impedirebbe di spedire nuovi dati) allora A2 è la ritrasmissione veloce del segmento più vecchio ancora in volo, ovvero $A2.\text{SeqNum} = X$, indipendentemente dal valore di $B1.\text{RcvWin}$.

Tutte le precedenti osservazioni valgono qualunque sia se A è in slow start che se A è in congestion avoidance.

E2. Dopo avere rilevato la prima collisione, i tre nodi sceglieranno di attendere $K \cdot 512$ tempo di bit, con $K \in [0,1]$ per A, $K \in [0,3]$ per B, e $K \in [0,7]$ per C. Considerando in ordine gli slot $X+1, X+2, X+3, X+4$, i due casi possibili sono la trasmissione di a) C,B,A slot vuoto oppure b) slot vuoto,C,B,A. Il caso a) ha probabilità $1/8 \times 4/5 \times (1/4 \times 1/4 \times 3/4 + 1/4 \times 3/4) \times (1/2 \times 1/4 \times 1/4 \times 3/4 + 1/2 \times 1/4 \times 3/4) = 1/10 \times (3/64 + 3/16) \times (3/128 + 3/32) = 45/16384$; il caso b) ha probabilità $(1/8 \times 1/5 \times 4/5 + 1/8 \times 4/5) \times (1/4 \times 1/4 \times 1/4 \times 3/4 + 1/4 \times 1/4 \times 3/4 + 1/4 \times 3/4) \times (1/2 \times 1/4 \times 1/4 \times 1/4 \times 3/4 + 1/2 \times 1/4 \times 1/4 \times 3/4) = (1/50 + 1/10) \times (3/256 + 3/64 + 3/16) \times (3/512 + 3/128) = 23814/6553600$ e quindi in totale è $45/16384 + 567/655360 = 1800/655360 + 567/655360 = 2367/655360 = 0,003611755$